**Desarrollo de** **Juegos 1**

Responsabilidad ética y profesional “ABET – 2”

Secciones: Todas

**INFORME DE APLICACIÓN DE LAS COMPETENCIAS “ABET” EN EL TRABAJO FINAL**

**GENERALIDADES:**

**Nombre:** Renzo Nicolas Vargas Lopez-Lavalle

**Código del estudiante:** u201521485

# Título del trabajo final: Australia Fire Fight

**Objetivo de la propuesta del trabajo final:** Concientizar a las personas sobre las consecuencias que tiene el aumento de la temperatura y los cambios climáticos sobre el medio ambiente.

1. Diseña productos o componentes en ingeniería que satisfacen necesidades específicas considerando el impacto en salud pública, seguridad, bienestar, así como factores globales, culturales, sociales, ambientales y económicos
2. **Describa como su videojuego o componente satisface alguna de estas necesidades**

Nuestro videojuego educa a los jugadores sobre los efectos que esta teniendo el aumento de las temperaturas por el calentamiento global sobre el planeta. En este caso se esta tomando como ejemplo los incendios forestales sucedidos en el año 2020 en Australia.

1. **Algoritmos, métodos, técnicas u otros en desarrollo de videojuegos que ha usado para el desarrollo de proyecto**

Se utilizaron técnicas matemáticas, aparte de los distintos elementos que se pueden utilizar por utilizar Unity. Esto, se accede mediante el control de objetos, utilizando herencia.

1. **Describa brevemente la arquitectura o modelo de la solución que emplea al desarrollar el videojuego o componente del proyecto**

El videojuego no posee ninguna arquitectura o modelo en específico.

1. Diseña proyectos que permiten la implementación de soluciones en ingeniería considerando el impacto en salud pública, seguridad, bienestar, así como factores globales, culturales, sociales, ambientales y económicos
2. **Describa la arquitectura o diagrama de flujo del aplicativo que utiliza el modelo de solución del videojuego o componente.**

No se ha utilizado ninguna arquitectura en específico. El flujo consta en iniciar el juego, en el menú iniciar alguna de las modalidades de juego, jugar la modalidad escogida.

1. **Describe cómo reconoce las restricciones éticas como plagios y/o copias de las otras propuestas planteadas.**

Se investigo si es que existía alguna otra propuesta parecida en el mercado, al no ver una existente procedimos al desarrollo del videojuego.

1. **Como la arquitectura planteada ayuda a satisfacer alguna de las necesidades anteriormente mencionadas**

El juego brinda información relevante sobre los incendios forestales de Australia. Por ejemplo, si no se apaga alguno de fuegos forestales causados por las prolongadas sequias producidas por el calentamiento global el jugar recibe un mensaje que creara consciencia en él.

|  |
| --- |
| 1. Diseña los procesos relacionados al desarrollo y mantenimiento de la solución en ingeniería considerando el impacto en salud pública, seguridad, bienestar, así como factores globales, culturales, sociales, ambientales y económicos |

1. **Métricas de mediciones que ha usado para mostrar los resultados y para comparar o discutir con otras propuestas.**

No se han utilizado métricas para medir el impacto de los resultados con un publico externo al equipo de desarrollo.

1. **Cuál es el impacto que puede tener su solución**

Personalmente, yo creo que este juego va a tener un alto impacto sobre los jugadores. Durante este comienzo de año 2020, hemos sufrido de problemas ambientales que han tenido un resultado fúnebre sobre el país soberano de Australia. Dichos problemas han dejado como resultado muchas pérdidas por las familias australianas. Por ende, es importante concientizar a las personas para que puedan realizar donaciones al país. Nuestro juego, tiene este principio básico, por lo que espero, que tenga un impacto positivo sobre el problema de incendios forestales en Australia.

Julio, 2020